

Regionalne Centrum Innowacji i Transferu Technologii
Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie

Szkolenie Design Thinking
dla szczecińskiego studia game developerskiego
Fabryka Gier
12 grudnia 2019 r.

REFERENCJE

Zainteresowaliśmy się metodą Design Thinking do kreatywnego rozwiązywania problemów jako potencjalnie dobrym wsparciem naszej pracy projektowej. Miała być ona uzupełnieniem procesu twórczego naszego wewnętrznego zespołu designerskiego, ale również wsparciem w pracy dla innych działów.

Poszukując możliwości wzbogacenia zespołu o rzetelną i specjalistyczną wiedzę z tego zakresu trafiliśmy do Regionalnego Centrum Innowacji i Transferu Technologii. W ramach działalności ośrodka Enterprise Europe Network, funkcjonującego przy RCIiTT, otrzymaliśmy możliwość zorganizowania zamkniętego szkolenia Design Thinking, w pełni sfinansowanego przez EEN.

Szczegóły ustaliliśmy szybko i sprawnie a dokumentacją zajęło się w całości RCIiTT, tak więc po naszej stronie pozostało jedynie wytypowanie dogodnego terminu. W ten sposób w przeciągu miesiąca odbyło się szkolenie, przeprowadzone przez Pana Pawła Żebrowskiego z RCIiTT, który poznawał metodę Design Thinking bezpośrednio "u źródła", czyli w miejscu gdzie została opracowana - na Uniwersytecie Stanforda.

W niezwykle angażujący i przystępny sposób przekazał on istotę metody i przedstawił narzędzia niezbędne w procesie oraz przeszkolił zespół z ich zastosowania. Szkolenie zwięzłe, intensywne, teoretyczno-warsztatowe, przekazujące niezwykle konkretną wiedzę, która będzie użyteczna nie tylko dla firm funkcjonujących w branży gamedevu, ale w zasadzie w każdej, projektującej usługi lub produkty.



Aleksandra Molik
HR Specialist w Fabryce Gier

